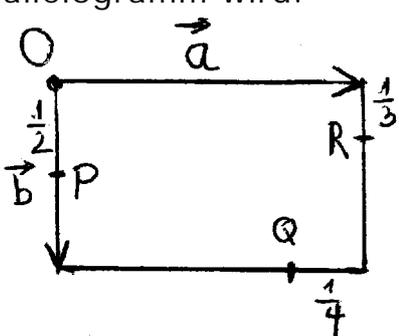


Name	Klausur Nr. 3 Leistungskurs M2 19. Dezember 1994		
Aufgabe 1	<p>Gegeben sind die beiden Ebenen <math>E_1</math> und <math>E_2</math> durch ihre Gleichungen:</p> $E_1 : 3x_1 + 5x_2 + 6x_3 = 30 \quad E_2 : \vec{x} = \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \\ 0 \end{pmatrix}; r, s \in \mathbb{R}$ <p>a) Bestimme die Koordinaten der Spurpunkte beider Ebenen.            b) Stelle mit Hilfe der Spurpunkte <math>E_1</math> und <math>E_2</math> zeichnerisch dar.</p> <p>(Einheiten: In <math>x_1</math>-Richtung <math>LE = \frac{\sqrt{2}}{2}</math> cm, sonst <math>LE = 1</math> cm, Winkel zwischen <math>x_1</math> und <math>x_2</math> soll <math>= 135^\circ</math> betragen)</p> <p>c) Trage in der Zeichnung die Schnittgerade <math>g</math> von <math>E_1</math> und <math>E_2</math> ein.</p>		
Aufgabe 2	<p>Gegeben sind</p> <p>die Ebene E: <math>\vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}; r, s \in \mathbb{R}</math>,</p> <p>die Gerade g: <math>\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}; t \in \mathbb{R}</math>,</p> <p>und der Punkt <math>P(-1/2/1)</math>.</p> <p>a) Stelle eine Koordinatengleichung der Ebene E auf.            Bestimme den Schnittpunkt von E und g.            b) Der Punkt P und die Gerade g liegen in einer Ebene <math>E_1</math>. Stelle die Gleichung von <math>E_1</math> auf.            Die Ebene <math>E_2</math> geht durch P und außerdem noch durch die Punkte <math>Q(2/11/1)</math>, <math>R(-1/8/4)</math>. Stelle eine Gleichung von <math>E_2</math> auf.            Bestimme eine Gleichung der Schnittgeraden h von <math>E_1</math> und <math>E_2</math>.</p>		
Aufgabe 3	<p>Gegeben sind die linear unabhängigen Vektoren <math>\vec{a}</math> und <math>\vec{b}</math>. Sie bilden zwei Seiten eines Rechtecks. Auf den Rechteckseiten liegen die Punkte O, P, Q, R wie eingezeichnet. Bestimme den Ortsvektor <math>\vec{OS}</math> durch eine Linearkombination aus <math>\vec{a}</math> und <math>\vec{b}</math> so, daß das Viereck PQRS ein Parallelogramm wird.</p> 		

Aufgabe 4	<p>Gegeben sind die linear unabhängigen Vektoren <math>\vec{a}</math> und <math>\vec{b}</math>. Die Vektoren <math>\vec{c}_t</math> und <math>\vec{d}_t</math> sind gegeben durch:</p> $\vec{c}_t = t \cdot \vec{a} - \left(\frac{2}{3} + t\right) \cdot \vec{b}; \quad \vec{d}_t = 3 \cdot \vec{a} - t^2 \cdot \vec{b}$ <p>a) Zeige, daß <math>\vec{c}_2</math> und <math>\vec{d}_2</math> linear abhängig sind.</p> <p>b) Für welche Werte von t sind <math>\vec{c}_t</math> und <math>\vec{d}_t</math> linear unabhängig.</p>	
-----------	--	--

Macht's gut!